

App - PetBingo

- Appen tar for seg dei ulike rekneartane. Ein kan velge mellom tre ulike nivå (Easy, medium, hard).
- Passar for 1.–7. trinn.
- I spelet får ein opp eit reknestykket. Ein kan velge mellom ulike svaralternativ på eit bingobrett. Når ein får fem riktige får ein bingo.
- Enkel navigering. Få valgmuligheter.
- Kan laste ned "report card" - karakterkort for dei ulike temane (addisjon, substraksjon, multiplikasjon og divisjon).

- Mattestykkene er oppstilte. Det er ikkje mulig å endre på oppstillinga ved f. eks. å låne eller å sette inn svaret
- Dersom ein står fast kan ein få hjelp kor reknestykket blir visualisert med ei tallinje
- Spelet forventar at elevane er kjente med dei ulike reknemetodane frå før
-

- Målet med spelet er å samle saman flest mogleg søte dyr som du kan ha i parken din. Når du får bingo vinner du mat til dyra. Jo meir mat dyra får, jo større blir dei.
- For å navigere og utføre spelet må ein bruke enkle klikk

- Appen kan gjere det gøy for elevane å holde på med dei ulike rekneartane.
- Appen er egna for individuell bruk, men også for par.
- Læraren bør forklare kva målet med spelet er, altså å skaffe dyr og mate dei. Når elevane veit dette kan det hende dei blir meir motiverte for å gjere rekneoppgåvene i spelet.
- Drill-and-practice
- Elevane må kunne rekne ut enkle mattestykker for å spele spelet, men passar for elevar på alle trinn sidan ein kan velge vanskelighetsgrad
- Appen kan brukast i eit fleirspråkleg klasserom. Ein navigerer i appen ved hjelp av symboler (ikkje tekst).